

# Presentasjonsregler: Matrikkelkart WMS

## DATAEIER

Kartverket

## BAKGRUNN








Tegner et utvalg fra produktene Matrikkelen-Eiendomskart Teig, Matrikkelen-Bygningspunkt og Matrikkelen-Adresse. Produktene er igjen et utdrag fra Matrikkelen, Norges offisielle eiendomsregister. Matrikkelkart WMS er satt opp mot en database (Geonorge distribusjonsdatabase/WMS-db) som oppdateres daglig.

- Tegner grensepunkt og grenselinjer med ulik farge etter hvilken nøyaktighetsklasse de blir beregnet til.
  - Unntaket er "fotavtrykket" til anleggseiendommer som tegnes i svart
- Tegner matrikkelnummer "flytende". Det flytter seg etter hvilket bildeutsnitt som vises på skjermen
- Tegner eksisterende bygninger, ikke utgatte. Velg å tegne bygningsymbol og/eller bygningsnummer
- Adresstekst viser eventuelt adressetilleggsnavn, men ikke bruksenhetsnummer som er del av offisiell adresse på f.eks leiligheter. Velg å tegne kun adressepunkt eller både adressepunkt og atkomstpunkt med forbindelseslinje for å finne adressen koblet til atkomstpunktet, der atkomst er registrert.





## MÅLESTOKK

EIENDOMSGRENSE	M = 1:40 000
HJELPELINJE	M = 1:40 000
ANLEGGSPROJEKSJONGRENSE	M = 1:40 000
GRENSEPUNKT	M = 1:3 000
ANLEGGSPROJEKSJONSPUNKT	M = 1:3 000
MATRIKkelNUMMER/TEIG	M = 1:5 000
MATRIKkelNUMMERANL/ ANLEGGSPROJEKSJONSFLATE	M = 1:8 000
ADRESSE	M= 1:2 000
ATKOMST	M=1:2 000
BYGNING_SYMBOL	M= 1:2 000
BYGNINGSNUMMER	M= 1:1 500

**TEGNFORKLARING DETALJER**
**HOVEDLAG TEIGER**
**EIENDOMSGRENSE**





Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
<b>Eiendomsgrense-</b>		Heltrukken linje 1,0 mm	Eiendomsgrenser OG omtvistet = NEI OG noyaktighetsklasse= (se under)
Nøyaktige målinger	<b>Lys grønn</b> (0 255 0)		=NøyaktigeMålinger (S<= 10 cm)
Middels nøyaktig og transmåliger	<b>Mørk grønn</b> (0 191 66)		=MiddelsNøyaktigeOgTransformerteMålinger (S>10 og S<=30 cm)
Mindre nøyaktig målinger og TK	<b>Mørk lilla</b> (127 0 255)		=MindreNøyaktigeMålingerOgGrenserFraTK S>30 og S<200 cm
Mindre nøyaktige grenser og ØK	<b>Lys lilla</b> (224 0 224)		=MindreNøyaktigeGrenserOgGrenserFraØK (S>=200 og S<500 cm)
Lite nøyaktige grenser	<b>Orange</b> (255 128 0)		=LiteNøyaktigeGrenserOgGrenserFraN50 (S>= 500 cm unntatt «frihåndstegning»)
Skissenøyaktighet	<b>Rød</b> (255 0 0)		=SkisserteGrenser OG IngenNøyaktighet (S>=500 og «frihåndstegning»), eller ingen noyaktighet oppgitt)
<b>Uavklart grense- (se over)</b>	<b>Lys grønn</b> <b>Mørk grønn</b> <b>Mørk lilla</b> <b>Lys lilla</b> <b>Orange</b> <b>Rød</b>	Langstipling 4,0/1,0mm 	Eiendomsgrense OG omtvistet=JA  Nøyaktighetsklasser som for Eiendomsgrense Se over

## HJELPELINJE

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Hjelpelinje fiktiv	Grå (128 128 128)	Kort-stipling 0,5/0,8 mm 	Hjelpelinjetype=fiktiv
Hjelpelinje punktfeste	Grå (128 128 128)	Prikket linje 0,3/0,8 mm 	Hjelpelinjetype=punktfeste
Hjelpelinje vannkant	Blå (0 0 255)	Stipling 2,0/0,6mm 	Hjelpelinjetype=vannkant
Hjelpelinje vegkant	Grå (128 128 128)	Stipling 2,0/0,6mm 	Hjelpelinjetype=vannkant

«Hjelpelinje teigdeler», som av praktiske årsaker kan være brukt for å dele store eller lange teiger, tegnes ikke.

## Grensepunkt

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
<b>Teiggrensepunkt-</b> Nøyaktige målinger	<b>Lys grønn</b>	Stor prikk, 1mm i diameter, gjennomskinnbar for symbolene  	Teiggrensepunkt  Nøyaktighetsklasser som beskrevet for eiendomsgrenser
Middels nøyaktig og transmålinger	<b>Mørk grønn</b>		
Mindre nøyaktig målinger og TK	<b>Mørk lilla</b>		
Mindre nøyaktige grenser og ØK	<b>Lys lilla</b>		
Lite nøyaktige grenser	<b>Orange</b>		
Skissenøyaktighet	<b>Rød</b>		
Grensepunkt- Offentlig godkjent grensemerke	<b>Svart (1 1 1)</b>		Grensepunkttype = OffentligGodkjentGrensemerke
Grensepunkt- Bolt	<b>Svart (1 1 1)</b>		Grensepunkttype = Bolt
Grensepunkt- Kors	<b>Svart (1 1 1)</b>		Grensepunkttype = Kors
Grensepunkt- Grensestein-/røys, stein med kors og vitner, riksgrensemerke	<b>Svart (1 1 1)</b>		Grensepunkttype = GrensesteinEllerRøys, SteinMedKorsOgVitner, Riksgrensemerke




Symbol i grensepunkt tegnes med sort på en bakgrunn som viser punktets nøyaktighetsklasse

## Matrikkelnummer-Teig

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Matrikkelnummer	<b>Rød</b> <b>(255 0 0)</b>	"Flytende tekst"	Alle Teiger: Skriv «MatrikkelnummerTekst»
(Teig)	Transparent flate		Kan da peke innenfor teigen og få opp info om teigen

## HOVEDLAG ANLEGGSPROJEKSJONSFLATER

### Anleggsprosjeksjonsflate

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
MatrikkelnummerAnl	<b>Svart (0 0 0)</b>	Tekst Flytende tekst	Alle anleggsprosjeksjonsflate, skriv MatrikkelnummerTekst
Anleggsprosjeksjonsflate - I luft	<b>Mørk grå</b> 	Skravur: Høyrehellende 45 grader, 0,3 mm avstand 6 mm, 30% transparent	Anleggsprosjeksjonsflate og Medium = I luft (L)
Anleggsprosjeksjonsflate - Under terrenget	<b>Mørk grå</b> 	Skravur: Som over, venstrehellende	Anleggsprosjeksjonsflate og Medium = Under terrenget (U)
Anleggsprosjeksjonsflate - Alltid i vann	<b>Mørk grå</b> 	Skravur: Som over, horisontal	Anleggsprosjeksjonsflate og Medium = Alltid i vann (S)
		Transparente flater (ingen skravur)	Annen anleggsprosjeksjonsflate, kun matrikkelnummer skrives.


### Anleggsprosjeksjonsgrense

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Anleggsprosjeksjonsgrense	<b>Svart (1 1 1)</b>	Heltrukken linje 1,0 mm	Anleggsprosjeksjonsgrense

### Anleggsprosjeksjonspunkt





Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Anleggsprosjeksjonspunkt	<b>Svart (1 1 1)</b>	Litt stor prikk	Anleggsprosjeksjonspunkt

## HOVEDLAG ADRESSER

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Adresstekst	Blå (0 0 255)	Tekst	Alle Adresser, både vegadresser og matrikkeladresser. Skriv adresseTekst (denne inkluderer adressetilleggsnavn)
Representasjonspunkt	Blå (0 0 255)	Firkant 	

## HOVEDLAG ATKOMST


For adresser der adressepunktet alene ikke angir atkomsten mot vegnett eller annet. Det er generert en rett-linje for visning i kartet mellom atkomstpunktet og tilhørende adresse.

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Atkomst	Rosa (255 102 255)	Firkant 	Atkomst OG typeAtkomst=atkomst
Atkomst vinter	Lyseblå (0 153 255)	Firkant 	Atkomst OG typeAtkomst=atkomstVinter
Atkomst sommer	Oransje (255 128 0)	Firkant 	Atkomst OG typeAtkomst=atkomstSommer
Atkomst_linje	Blå (0 0 255)	Stipling 0,5/0,6mm 	Generert linje mellom atkomstpunkt og adressepunkt

## HOVEDLAG BYGNINGER

Kun bestående bygninger, ikke bygninger som er revet, brent eller bygging avlyst. Bygningsendring (tilbygg, over-, underbygg) tegnes ikke.

### Bygning

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Bygning - symbol	Grønn (0 255 0)	Sirkel 	Alle bygninger (unntatt Bygningsstatus = BA, BR, BF, BU)

### Bygningsnummer

Klassenavn	RGB-verdier	Symbol	Spørring
Bygningsnummer	Rød	tekst	Alle bygninger (unntatt Bygningsstatus = BA, BR, BF, BU)

## LENKER/ANNET (VALGFRITT)

FAGSIDE: [EIENDOMSINFORMASJON](#), [LOKAL MATRIKKELMYNDIGHET](#)

INNSYSNLØSNING: [SEEIENDOM](#)

METADATA: [MATRIKKELEN-EIENDOMSKART TEIG](#),

[MATRIKKELEN-BYGNINGSPUNKT](#), [MATRIKKELEN-ADRESSE](#)

TILSVARENDE TEGNEREGLER I [MATRIKKELEN WMS](#) (KREVER BRUKERNAVN OG PASSORD)

LENKER TIL SLD FIL ELLER LYR, KOMMANDO FIL MED FLERE